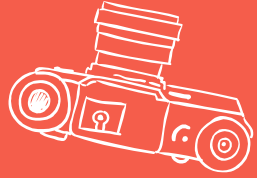


# TETRIS ADAPTADO





# TETRIS

Programación normal de TETRIS en Scratch con algunas modificaciones o adaptaciones como;

- Reducción de velocidad de las piezas
- Esquinas redondeadas
- Botones grandes con colores y dibujos

Dispone de algunas comodidades como;

- Fácil apertura de la tapa para cambio de componentes
- Cómodo diseño a medida de la caja con TinkerCad

## INSTRUCCIONES DE USO



**Amarillo**, giro de la pieza

**Rojo**, desplazamiento lateral hacia la izquierda

**Azul**, desplazamiento lateral hacia la derecha

**Verde**, desplazamiento vertical hacia abajo

**Blanco** (flecha), desplazamiento vertical hacia abajo rápido

**Blanco**, guardar la partida

GRACIAS POR SU ATENCIÓN

