

Juntos llegamos lejos
TALENTOS INCLUSIVOS

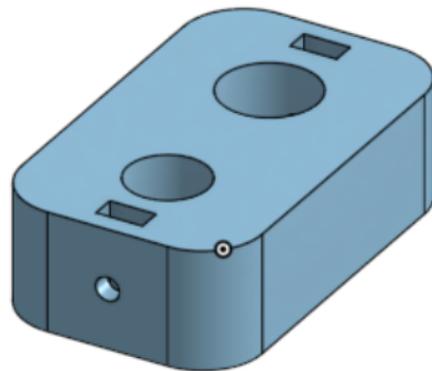
LICORNIO

IES Terra de Trasancos
Profesora Sabela Rivera Herrero

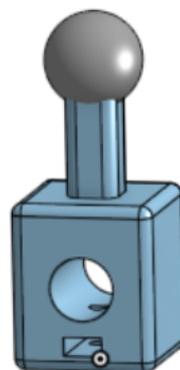
Descripción del proyecto	<p>Uno de los proyectos elegidos es la realización de un licornio.</p> <p>Un licornio es un cabezal que permite manipular objetos con la cabeza, sin ayuda de las manos. Es un casco que lleva una varilla incorporada, a la cual se puede fijar en su extremo un lápiz, un pincel u alguna otra pieza.</p>
Para quién y objetivos	<p>Está dirigido a aquellas personas que no puedan mover sus brazos o manos, para permitirles manipular objetos, pintar, utilizar el teclado, jugar,...</p>
Materiales	<ul style="list-style-type: none">• Filamento de PLA para la impresora 3D• Varilla de madera o de metal• Tornillos y tuercas• Tornillos moleteados de apriete manual• Cinta con velcro suave (utilizamos la de un cabestrillo)
Herramientas	<ul style="list-style-type: none">• Impresora 3D
Cómo se hizo	<ol style="list-style-type: none">1. Búsqueda de información sobre los licornios.2. Partiendo de diseños en 3D dados de las piezas del licornio, diseño de otras más adecuadas. El programa que se utiliza es el Onshape. <p>Se parte del siguiente diseño:</p>



Y se modifican las siguientes piezas:



Pieza posterior del licornio para adaptar un pincel, lápiz,...



Rótula del licornio para adaptar la varilla

3. Impresión de las piezas en a impresora 3D.
4. Montaje de las piezas con los tornillos y la cinta del cabestrillo con velcro



Detalles del licornio



Detalles del licornio

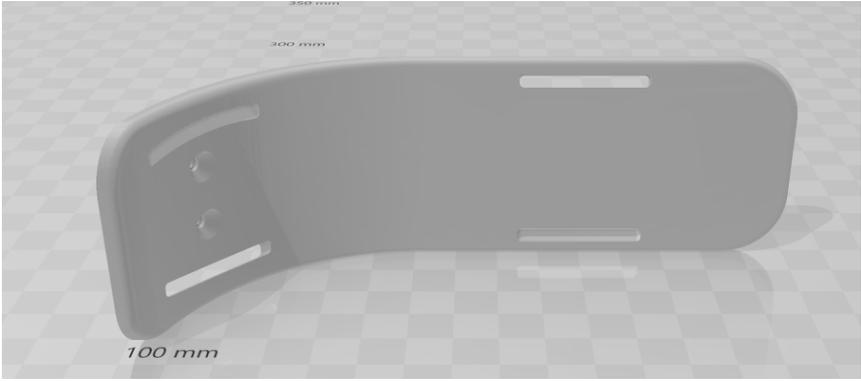
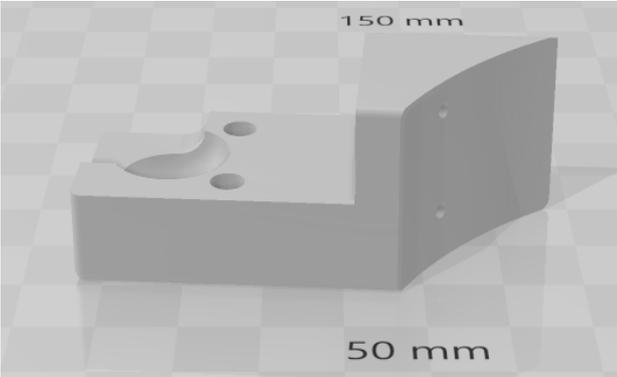
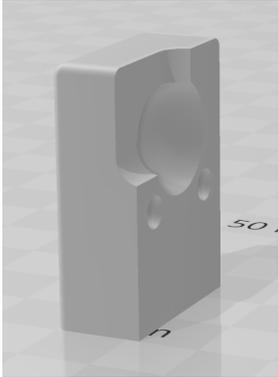
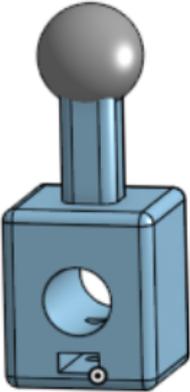
5. Diseño e impresión de una pieza para colocar en el extremo de la varilla y jugar a un juego de pelota (boccia).

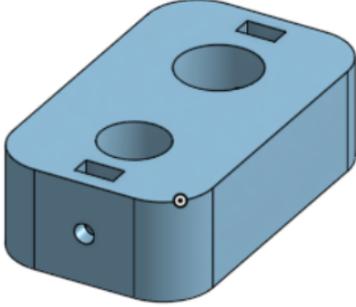
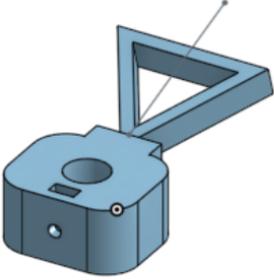
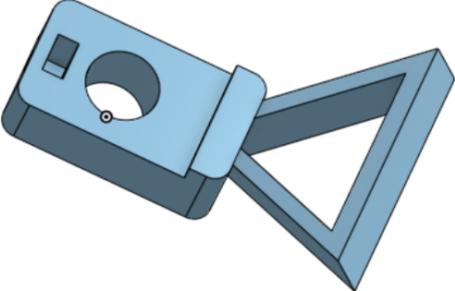


Piezas para jugar a bocce

ANEXO DE IMÁGENES

Diseños 3D de las piezas del licornio:

<p>Pieza casco</p>	
<p>Pieza unión casco 1</p>	
<p>Pieza unión casco 2</p>	
<p>Rótula</p>	

<p>Pieza posterior varilla</p>	
<p>Pieza boccia 1</p>	
<p>Pieza boccia 2</p>	

Resultado final:

