

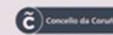
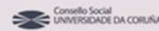
TALENTOS INCLUSIVOS



UNIVERSIDADE DA CORUÑA



talentosinclusivos.citic.udc.es



Equipo de Talentos Inclusivos IES Ricardo Carvalho Calero (Ferrol)

En este equipo participó alumnado del curso 4º ESO y 1º BAC, concretamente un total de 6 alumnos que formaron parte del Club de Ciencia en este curso escolar.



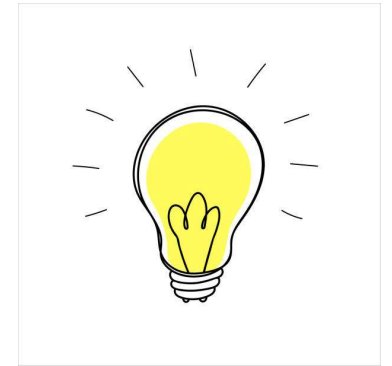
¿Qué nos ha aportado el proyecto Talentos Inclusivos?

Este proyecto, tanto al equipo que lo conforma, como a los estudiantes que pudieron presenciar la visita de ASPACE e ir a conocer sus instalaciones, nos ha aportado y nos ha ayudado a:

- Tener una visión más cercana de las personas con parálisis cerebral, sus necesidades, sus gustos y la emoción de poder contribuir a mejorar y a hacer más fácil su día a día.
- Establecer una cultura de respeto.
- Darnos cuenta de la necesidad de un ambiente inclusivo y respetuoso. Todavía falta mucho para superar ciertas barreras.
- Necesidad de que los colegios tengan una visión más clara de lo que significa la inclusión y la diversidad.

Reto seleccionado

*IMPRESIÓN EN 3D DE UN PULSADOR ADAPTADO PARA
ENCENDIDO/APAGADO DEL ORDENADOR*



Ya que este año participábamos por primera vez, escogimos un reto que no nos resultase muy complicado, aunque una vez puestos a ello, tuvimos que pulir mucho las ideas y dudas que nos iban surgiendo e intentar solventarlas.

TODOS UN RETO!!!

El reto paso a paso

MATERIALES

Filamento PLA para impresión en 3 D

Cinta adhesiva de velcro

Imanes

Pegamento termofusible

MEDIOS Y RECURSOS

Ordenador

Impresora 3D

Software de diseño y modelado 3D: Tinckercad

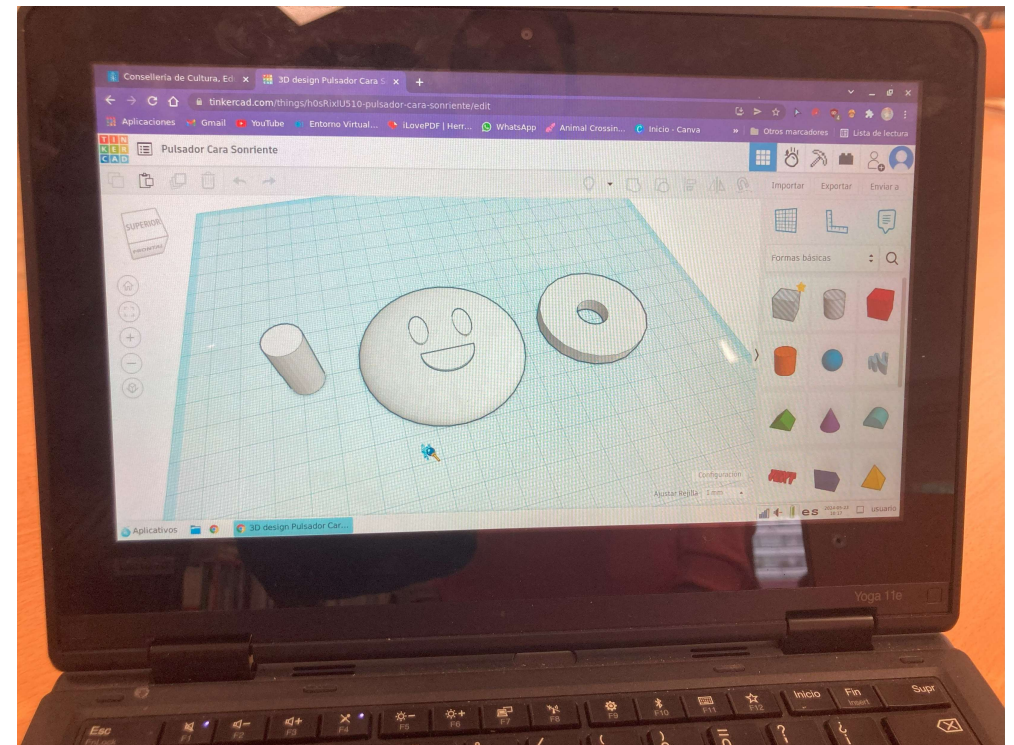
Software impresión 3D: Cura y Creality

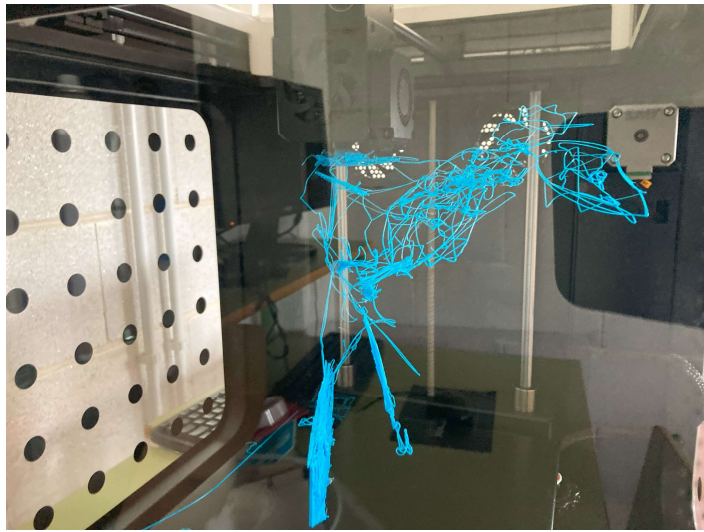
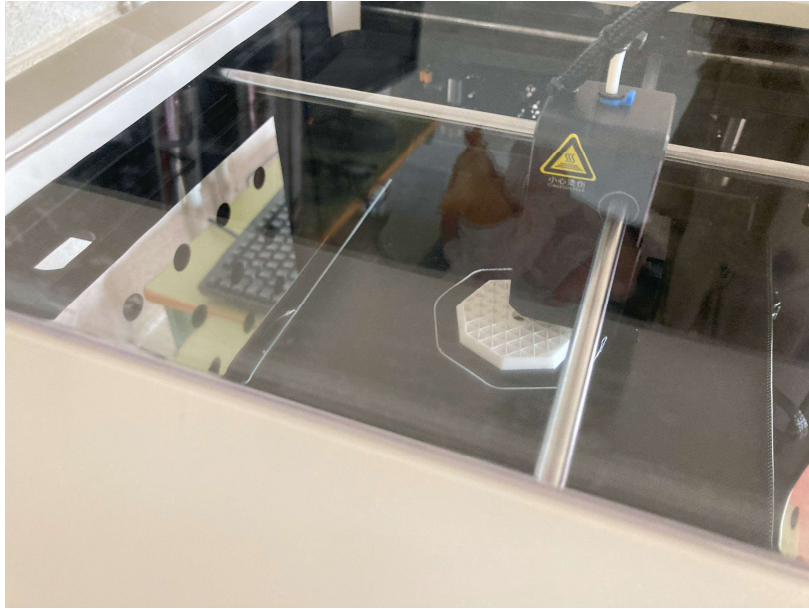
CREALITY



PASOS

1. Conociendo los programas de diseño en 3D: antes de saber el reto que íbamos a realizar (sabiendo que algo haríamos con la impresora 3D), nos fuimos familiarizando con el programa tinckercad para diseñar piezas: cajas, tornillos, casas...
2. Una vez seleccionado el reto, empezamos a trabajar en el diseño de las piezas. Al principio diseñamos prototipos, teniendo en cuenta las medidas que nos facilitaron desde ASPACE, para imprimirlas y trabajar sobre ellas y poder pulir el diseño una vez impresas. Hicimos muchos intentos!





3. Visitamos ASPACE y allí *"in situ"*, pudimos comprobar si nuestras piezas se podían ajustar a sus CPU (medidas, forma, manera de anclaje...)

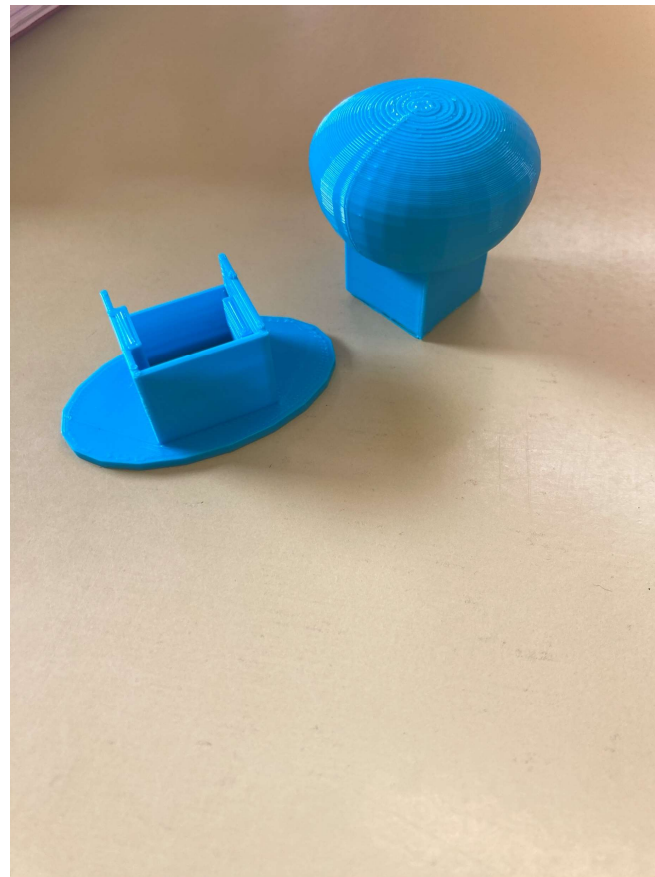


4. Realizamos sesiones de seguimiento con ASPACE para resolver dudas y las preferencias en gustos de sus usuarios.

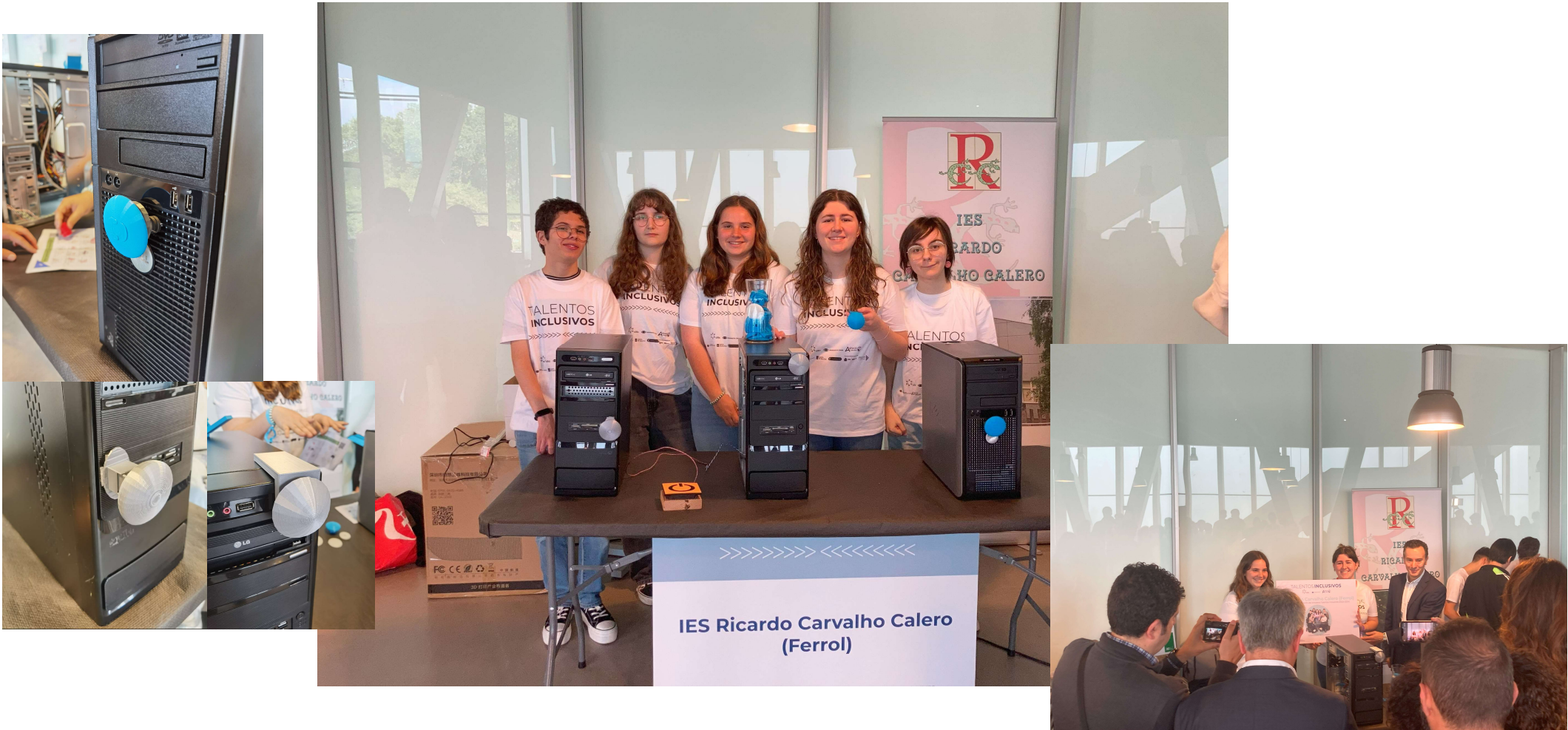


5. Intentamos ajustar nuestros diseños teniendo en cuenta lo que hablamos en la última videoconferencia.

6. Empezamos a imprimir nuestras piezas definitivas.



7. Y nos fuimos a la feria a exponer nuestro proyecto con mucha ilusión!



8. Los usuarios pudieron comprobar cuál era el botón que mejor se ajustaba a sus necesidades.



TALENTOS **INCLUSIVOS**



talentosinclusivos.citic.udc.es



twitter.com/talentos_IN



facebook.com/talentosinclusivos



instagram.com/talentos.inclusivos

