

TALENTOS INCLUSIVOS



talentosinclusivos.citic.udc.es



Con la colaboración de:



MEMORIA DE LOS RETOS V EDICIÓN (2024-2025)



Equipo Talentos Inclusivos en Sta Teresa de Jesús (Carmelitas Ourense)

Alumnado de la asignatura de educación digital de 3º ESO
A : Blanca, Nicolás, Martín, Emma, Sofía, Mauro, Inés,
Daniel, Lía, Álvaro, José, Carla, Xiomara, Hugo, Daniel,
Valeria, Unai, Alicia, Miguel, Nicolás, Paula, Claudia, Luis,
Xabier, Antón y Pablo.

¿Qué nos ha aportado el proyecto Talentos Inclusivos?



Participar en el proyecto **Talentos Inclusivos** ha supuesto una experiencia profundamente enriquecedora para nuestro alumnado de 3º de ESO en la materia de Educación Digital, más allá de los aprendizajes técnicos o curriculares.

A través de la metodología de aprendizaje-servicio, hemos tenido la oportunidad de poner la tecnología —y concretamente la impresión 3D— al servicio de las personas, resolviendo retos reales que mejoran la vida cotidiana de quienes conviven con alguna diversidad funcional.

Estos retos técnicos han sido el vehículo para mucho más que aprender diseño 3D o prototipado: nos han **permitido trabajar en equipo, aplicar la creatividad de forma práctica y tangible, y vivir en primera persona cómo la tecnología puede ser una herramienta de inclusión y justicia social.**

Además, el proyecto nos ha abierto la puerta a **conocer otras realidades.** Hemos reflexionado sobre las **barreras —visibles e invisibles—** que existen en nuestra sociedad, y hemos entendido que la verdadera innovación no está solo en lo que se crea, sino **en a quién se destina y para qué se utiliza.**

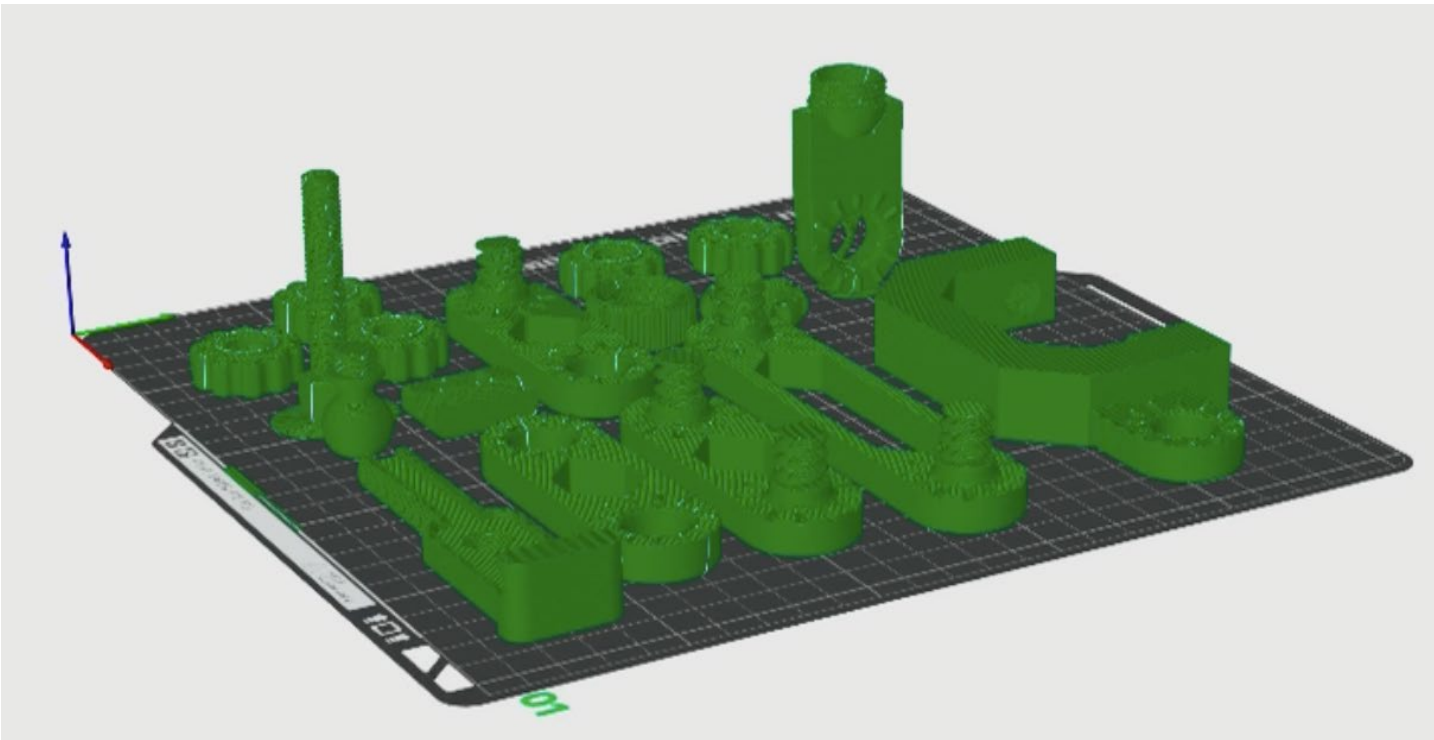
- Experiencia educativa con impacto real:

Nos ha hecho más competentes técnicamente, pero también más conscientes y empáticos.

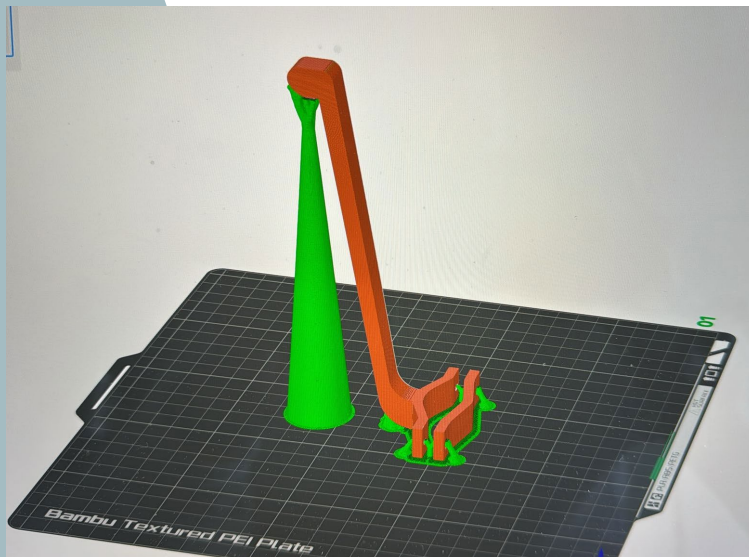
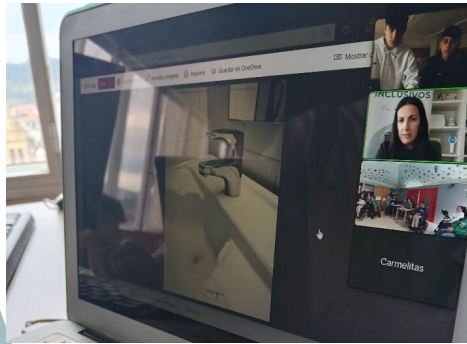
Hemos aprendido a escuchar, observar y diseñar con propósito.

Y, sobre todo, hemos vivido el valor de colaborar por una sociedad más accesible, solidaria y humana.

Reto seleccionado:
Solucion para abrir y cerrar el grifo



El reto paso a paso



RETO 1: Solución para abrir y cerrar el grifo

Objetivo: Diseñar una solución para facilitar el uso de los grifos a personas con movilidad reducida en las manos.

Pasos del proceso:

Inicio del proyecto:

Se formaron dos grupos con ideas iniciales diferentes. (Mucho entusiasmo y propuestas ambiciosas desde el inicio.)

Primera idea (Grupo A):

Sistema automático con electroválvulas, sensores de movimiento y Arduino.

Objetivo: que el grifo se abriera al detectar la silla de ruedas.

Resultado: proyecto complejo, dificultad técnica y falta de tiempo para llegar al acto final con el proyecto totalmente desarrollado.

Cambio de enfoque:

Nos centramos en una solución funcional y sencilla con impresión 3D. (idea del grupo B)

Diseñamos un adaptador ergonómico que se coloca sobre el grifo.

Primer prototipo:

Enviado a ASPACE para testeo.

No se ajustaba del todo bien, se movía al usarlo.

Rediseño:

Ajustes en el diseño 3D y añadimos tela antideslizante.

Resultado final: seguro, estable y funcional en los grifos de ASPACE.

Resultado:

Un adaptador de grifo accesible, práctico y personalizado, creado con tecnología al servicio de la inclusión.



TALENTOS **INCLUSIVOS**