

TALENTOS INCLUSIVOS



talentosinclusivos.citic.udc.es



Con la colaboración de:



MEMORIA DE LOS RETOS V EDICIÓN (2024-2025)



Equipo Talentos Inclusivos en el Centro

IES DE ORTIGUEIRA – 4º ESO – 7 ALUMNOS/AS



¿Qué nos ha aportado el proyecto Talentos Inclusivos?

•Este proyecto nos ha dado a conocer sobre toda la gente que tiene que vivir bajo otras condiciones diferentes a las nuestras. Nos dimos cuenta de lo gratificante que es poder ayudarlos. Por desgracia hay mucha gente y muchos otros centros que no conocen estos proyectos y no pueden llegar a sentir la satisfacción de ayudarles, aprender de ellos... Por eso estamos muy orgullosos de haber participado en este proyecto y conocer a gente nueva, la cual nos ha dado muchas enseñanzas y experiencias nuevas.

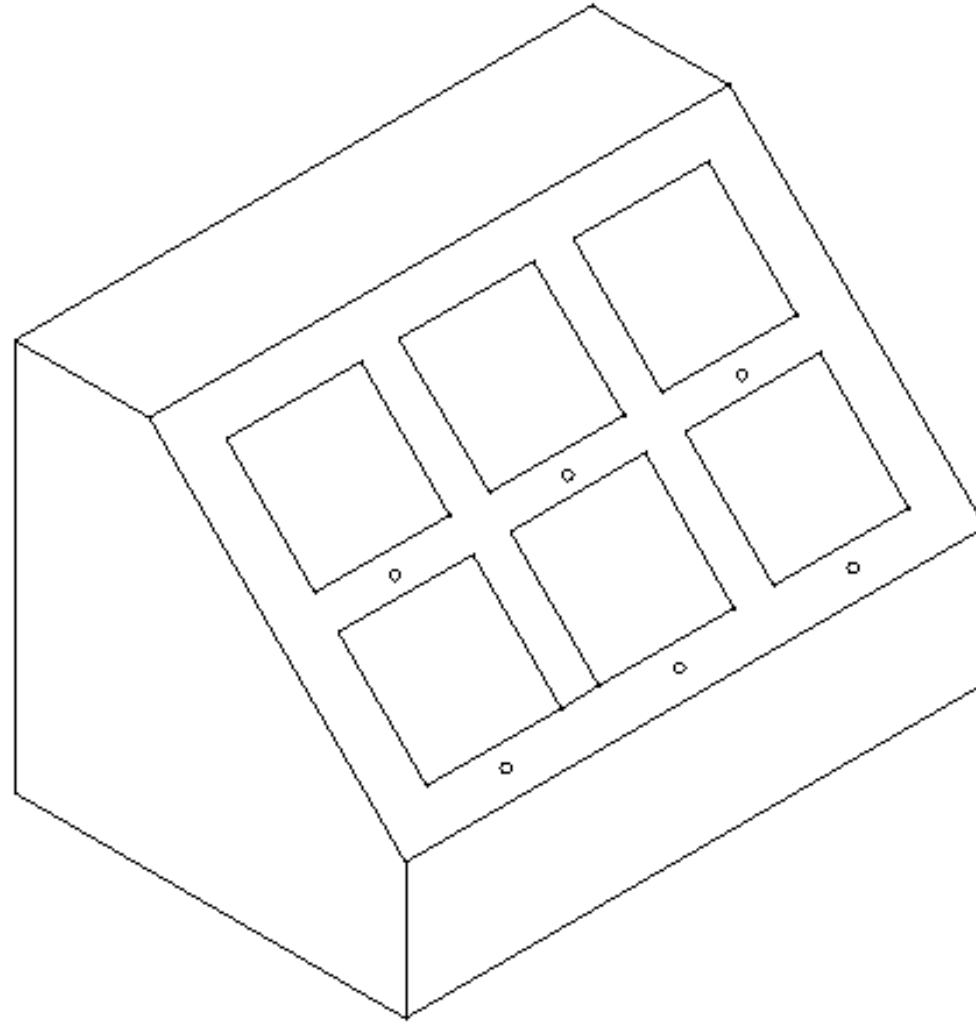
•Haber podido ir a las instalaciones de ASPACE nos ha ayudado a conocer su estilo de vida, conocerlos a ellos personalmente y las propias instalaciones. Gracias a eso pudimos adaptar nuestro trabajo a sus condiciones.

Reto seleccionado

- Hicimos una caja interactiva para ayudar a las personas con parálisis cerebral. Nuestro tablero consta de 6 casillas con pictogramas intercambiables. Tenemos dos tipos: de papel plastificado y otros de madera. Los pictogramas están basados en objetos de la vida cotidiana.
- En el interior de la caja, detrás de cada casilla, hay un sensor táctil que detecta si el pictograma es pulsado. En la parte trasera, se encuentran 6 interruptores que se corresponden con cada casilla y controlan si esa casilla es correcta o incorrecta. Si es correcta se enciende un LED de color verde y suena una melodía; si es incorrecta, el LED se enciende de color rojo y suena otra melodía.
- Otros componentes son:
 - Botón de reset: apaga todos los LEDs para volver a iniciar el juego.
 - Botón de inicio: apaga y enciende el tablero.
 - Zumbador: emite las melodías.
 - Placa protoboard.
 - Placa Arduino Mega 2560.

El reto paso a paso

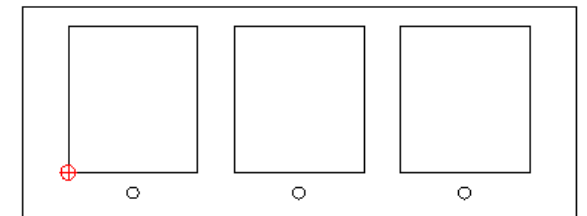
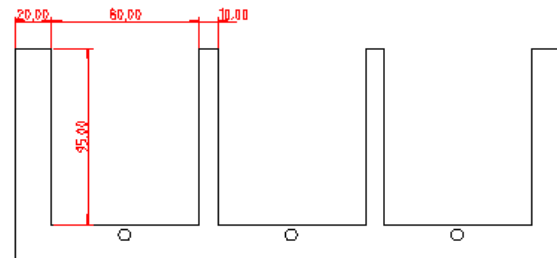
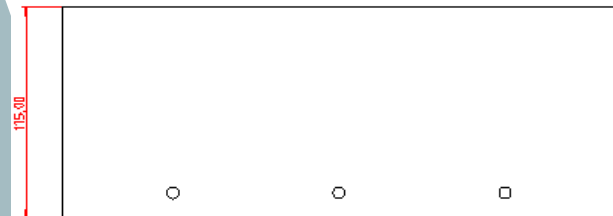
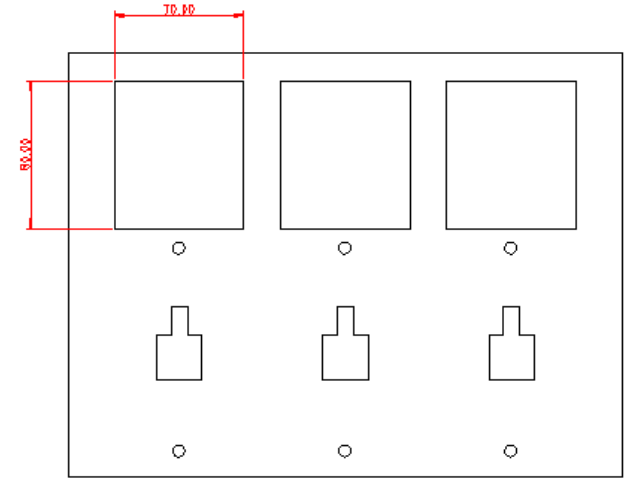
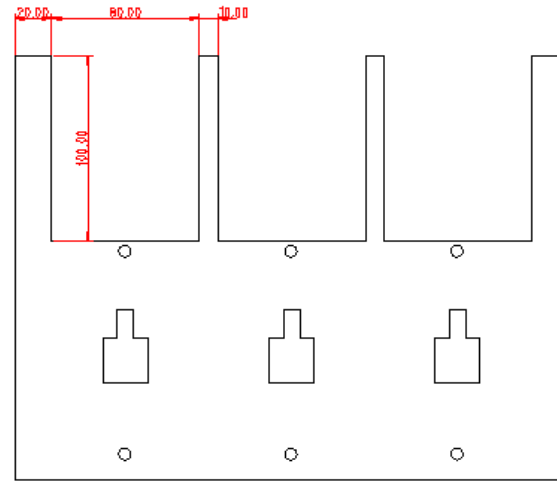
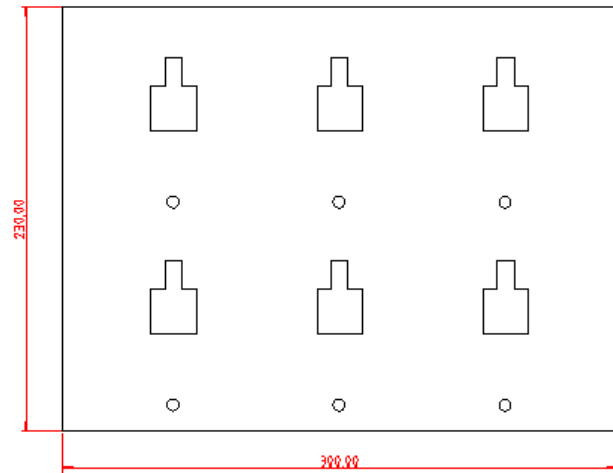
- *Paso 1: DISEÑO DEL TABLERO*
Realización de la perspectiva y despiece del tablero.



El reto paso a paso

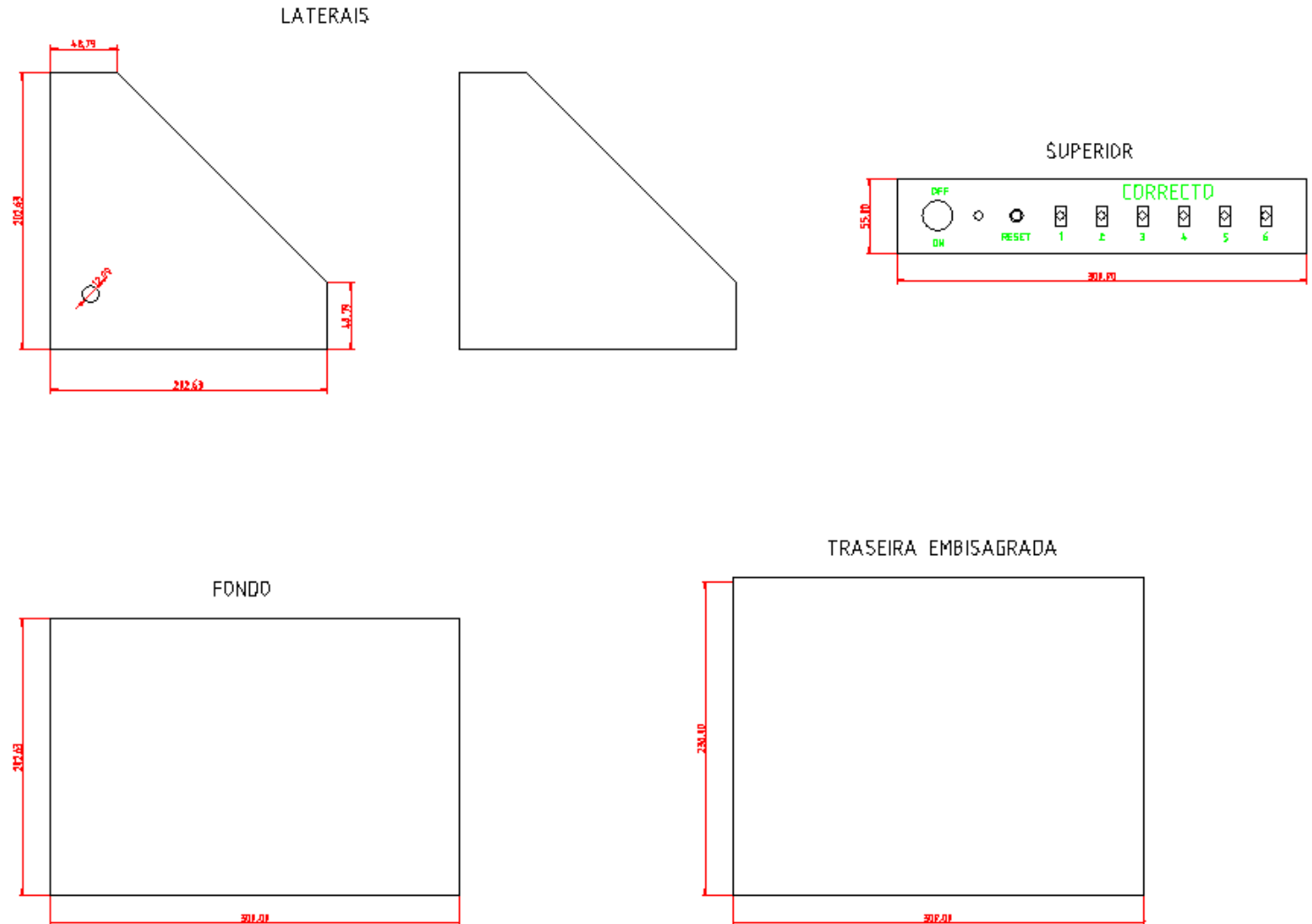
- *Paso 1: DISEÑO DEL TABLERO*
Realización de la perspectiva y despiece del tablero.

PIEZAS PARA LA ZONA DE PICTOGRAMAS



El reto paso a paso

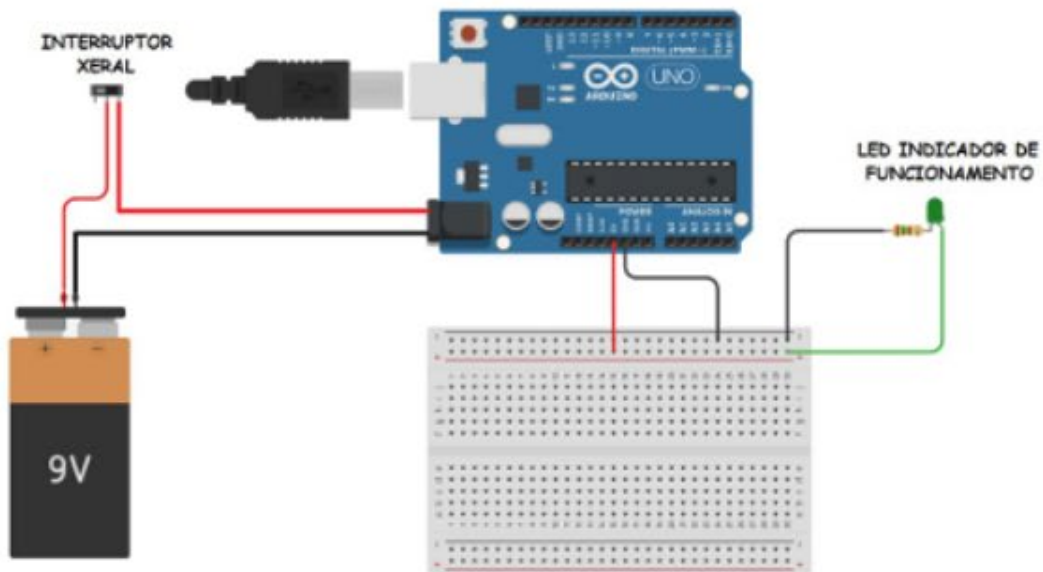
- *Paso 1: DISEÑO DEL TABLERO*
Realización de la perspectiva y despiece del tablero.



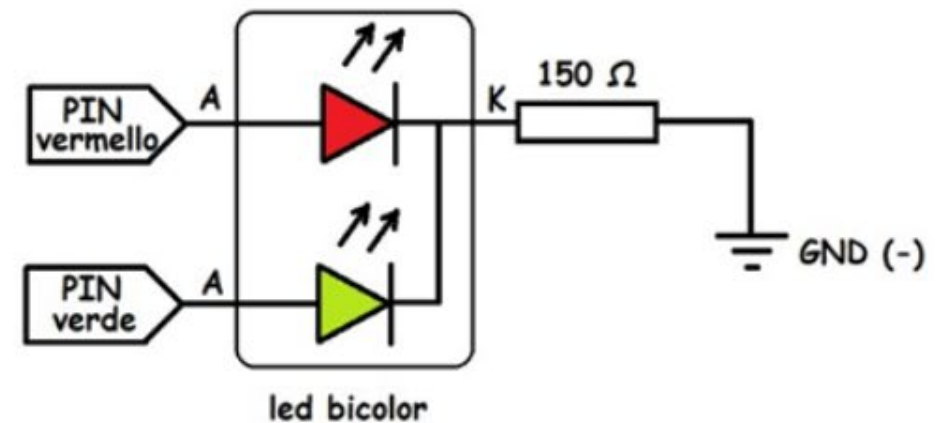
El reto paso a paso

- Paso 2: Esquemas electrónicos del tablero.

INTERRUPTOR XERAL E LED INDICADOR ON



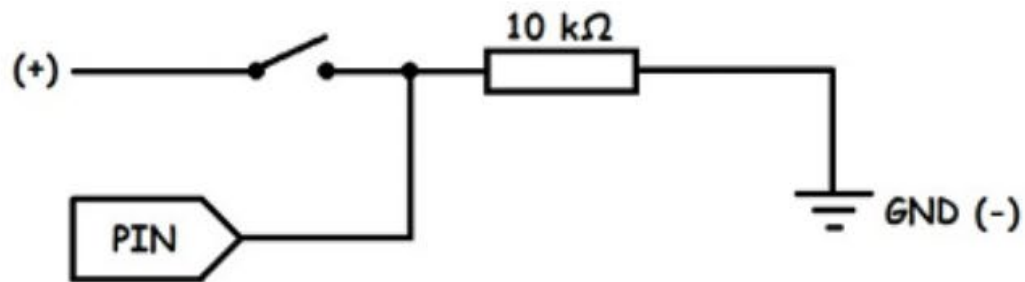
LED BICOLOR VERMELLO - VERDE



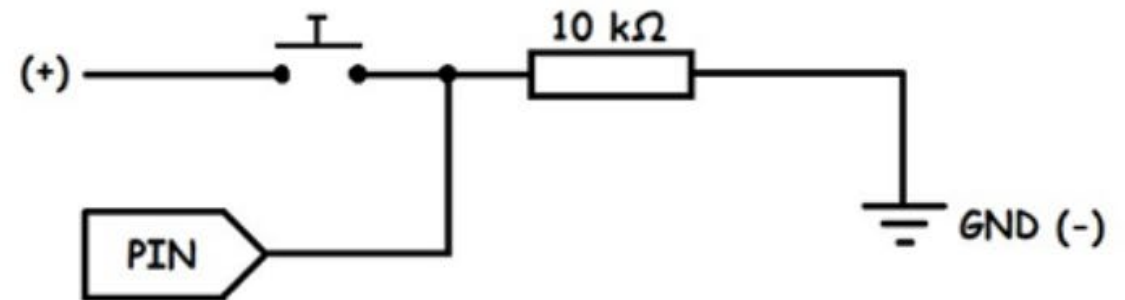
El reto paso a paso

- Paso 2: Esquemas electrónicos del tablero.

INTERRUPTORES



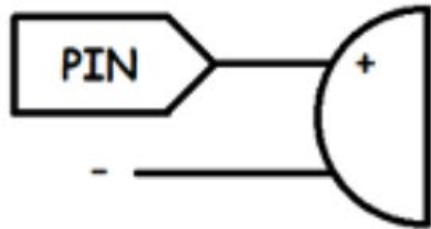
PULSADOR RESET



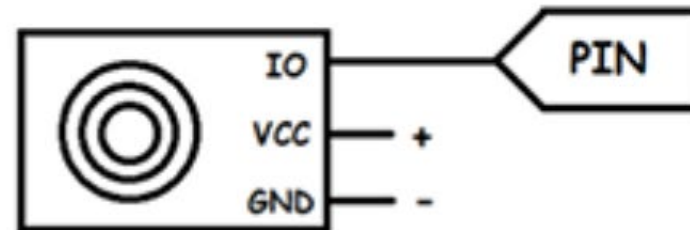
El reto paso a paso

- *Paso 2: Esquemas electrónicos del tablero.*

ZUMBADOR

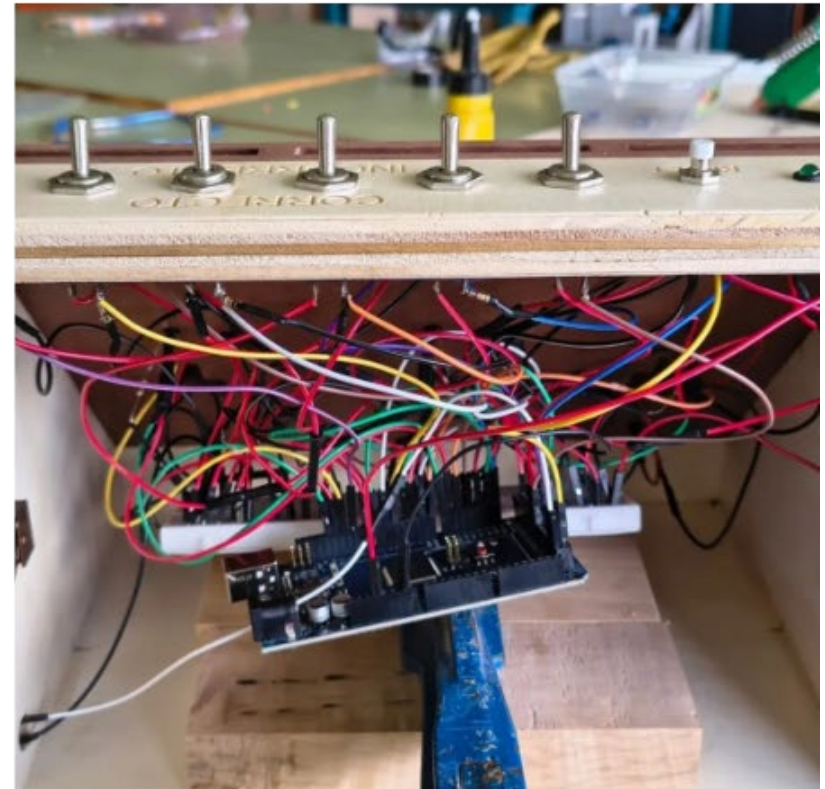


SENSOR TÁCTIL



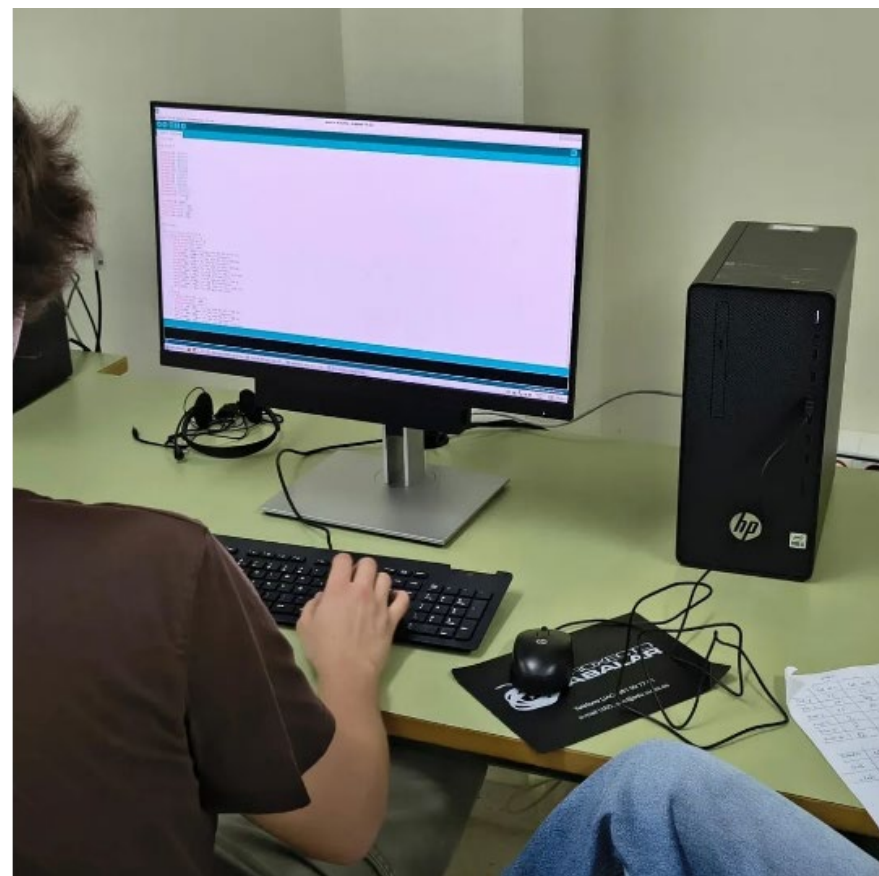
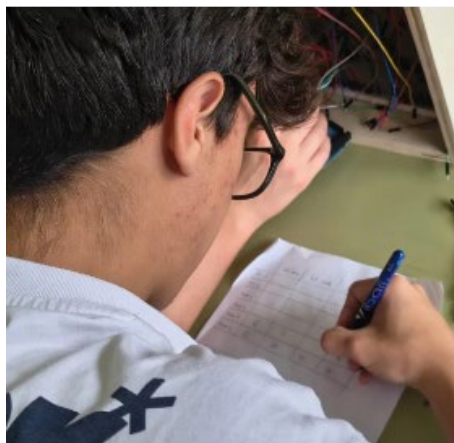
El reto paso a paso

- *Paso 3: Montaje del circuito electrónico*



El reto paso a paso

- *Paso 3: Montaje del circuito electrónico*



TALENTOS **INCLUSIVOS**